

Kikker gaat logeren

Max Velthuijs



Lesbrief *Kikker gaat logeren*

Max Velthuijs

Thema's: logeren en bezorgdheid

Leeftijd: vanaf circa 2 jaar

Dit is een lesbrief bij *Kikker gaat logeren*, geschreven en geïllustreerd door Max Velthuijs. In dit kartonboekje gaat Beertje een nachtje logeren bij Varkentje. Het is fijn bij Varkentje. Maar Beertje mist Kikker. En Kikker mist Beertje!

KRINGESPREK

Onderwerp 1: logeren

Beertje gaat logeren bij Varkentje.

Vragen:

- Weten jullie wat het woord 'logeren' betekent? (*Mochten de kinderen dit niet kunnen beantwoorden, leg dan het woord uit.*)
- Zijn jullie wel eens uit logeren geweest? Zo ja, bij wie? En wat deden jullie toen?
- Wat nemen jullie mee als jullie uit logeren gaan?
- Stel, jullie mogen een logeerpartijtje houden, wat zouden jullie dan doen? Wie mogen er komen? Hoe laat gaan jullie naar bed? (*De kinderen mogen hier hun fantasie laten gaan. De verhalen die hieruit kunnen voortvloeien hoeven niet realistisch te zijn.*)

Onderwerp 2: bezorgdheid

Toen Beertje bij Varkentje logeerde, was Kikker bezorgd. Hij vroeg zich af hoe het met Beertje zou gaan en ging langs om te kijken.

Vragen:

- In het verhaal is Kikker bezorgd om Beertje. Kunnen jullie uitleggen wat het betekent als iemand bezorgd is? (*Mochten de kinderen dit niet meteen kunnen beantwoorden, leg het woord dan uit.*)
- Zijn jullie wel eens bezorgd geweest? Zo ja, wanneer?
- Kunnen jullie een situatie verzinnen waarbij iemand bezorgd is om een ander? (*Denk hierbij aan een moeder die bezorgd is om haar kind of een kind die bezorgd is om een huisdier.*)

KLEURHERKENNING

Het boek *Kikker gaat logeren* is erg kleurrijk. Voornamelijk primaire kleuren zijn prominent aanwezig. Open het boek en laat de kinderen de bladzijdes een-voor-een zien. Vraag ze of zij kunnen aangeven welk object een bepaalde kleur is. Neem de eerste ronde bijvoorbeeld de kleur 'blauw'. Op de eerste twee bladzijdes zijn de stoelen blauw, op de volgende bladzijdes is de lucht, de broek van Varkentje en de deur blauw. Blader zo het hele boek door. Als het boek doorgebladerd is, vraag dan aan de kinderen of zij een object in de klas aan kunnen wijzen die dezelfde kleur is als de kleur die zojuist is besproken.

SPEELCIRCUIT

Na het eten gaan Beertje en Varkentje de hele avond spelen. Maak voor de kinderen een spel circuit die gebaseerd is op het boek.

Hoek 1: kleuren

In deze hoek kunnen kinderen kleurplaten van Kikker inkleuren. Kleurplaten van Kikker zijn hier te downloaden: <http://www.dewereldvankikker.nl/spellen/kleurplaten/index.html>





Hoek 2: theedrinken

Zet op een tafel een paar bekers en een theepot. Laat de kinderen 'thee' (water) drinken. Samen hebben ze een theepartijtje waar ze gezellig met elkaar kunnen zitten. Om de kinderen op hun plek te houden, kan er een scherm in de buurt worden gezet zodat de kinderen naar een filmpje kunnen kijken.

Hoek 3: puzzelen

Leg op een tafel een paar puzzels die de kinderen kunnen maken. Er is online een Kikker puzzel te vinden: <http://www.dewereldvankikker.nl/spellen/puzzel/index.html>

VERHALEN MAKEN MET EEN BAL

In het boek is te zien dat Beertje en Varkentje hebben gespeeld met de bal. Laat de kinderen in een cirkel zitten en leg een bal bij een van de kinderen neer. Leg uit aan de kinderen dat zij een verhaal moeten maken over een logeerpartijtje met Kikker en zijn vriendjes. Het kind dat de bal vast heeft mag een zin van het verhaal verzinnen. Het eerste kind maakt dus de openingszin, bijvoorbeeld: "Kikker en zijn vriendjes gaan logeren." Het kind rolt de bal naar een ander willekeurig kind die weer een vervolgzin maakt, bijvoorbeeld: "Eerst gaan ze spelen." Ga zo door totdat het verhaal tot een eind is gekomen.

UITBEELDEN

Met dit spelletje kunnen de kinderen even lekker bewegen. Laat alle kinderen voor je staan en zorg dat ze genoeg ruimte hebben om te bewegen, zodat ze elkaar niet in de weg staan. Ze gaan delen van het verhaal van *Kikker gaat logeren* uitbeelden. Hieronder staan zinnen die jij voorleest aan de kinderen. De acties uit de zinnen moeten de kinderen uitbeelden.

- Beertje pakt zijn rugzak in.
- Beertje loopt naar het huis van Varkentje.
- Beertje eet poffertjes.
- Beertje schildert.

- Beertje drinkt thee.
- Beertje schopt de voetbal.
- Beertje gaat liggen in bed.
- Beertje gaat slapen.

Als alle acties zijn gedaan, mogen de kinderen zelf ook de plaats van jou innemen. Laat een van de kinderen voor de andere kinderen staan en zeg dat hij of zij drie opdrachten moet verzinnen. Iedere zin moet beginnen met 'Beertje'. Dus bijvoorbeeld: 'Beertje gaat fietsen', 'Beertje lacht' of 'Beertje kijkt televisie'.

LIEDJE ZINGEN

Zing met de kinderen dit liedje op de melodie van *Vader Jacob*.

Beertje gaat slapen
Beertje gaat slapen

Bij Varkentje
Bij Varkentje

Lekker uit logeren
Lekker uit logeren

Wat een pret
Wat een pret

Kikker mist Beertje
Kikker mist beertje

Hij zoekt hem op
Hij zoekt hem op

Dan zijn ze weer samen
Dan zijn ze weer samen

Wat een pret
Wat een pret

